



# 石若彤

☎ 13839188355

✉ 771982087@qq.com

意向岗位：体验设计师/UI/UX

UX/UI设计师 | 界面设计·组件库搭建·视觉规范·动效设计 | 构思+AI

## 教育经历

### 研究生学校·湖北工业大学·工业设计

2023.09-2026.06·武汉

个人成绩：在校成绩排名持续保级前15%。获得23、24学年一等奖学金、25年三等奖学金、优秀研究生等多项荣誉

主要课程：交互设计研究、机械结构分析、人机交互设计课程、产品设计与创新

在校经历：通过国家级设计竞赛奖项验证设计实践能力，担任院系助管、体育部部长，统筹多场校级活动落地，具备优秀的跨团队协作与项目推进能力

### 本科大学·山东艺术学院·工艺美术

2018.09-2022.06·济南

个人成绩：专业能力持续保持专业前10%，连续三年获校级二等奖学金、紫金金奖、优秀毕业设计、优秀共青团员等荣誉

主要课程：3D建模、产品造型设计、综合材料、工艺落地实现等课程

校园经历：担任班级学习委员、团支书，具备优秀的任务对接与落地执行能力

## 实习经历

### 网易·体验设计师

2025.10-2026.02·广州

- 主导日常玩法、社交系统、季节礼包等模块原型图设计，适配双端操作习惯；
- 协同研发、产品、运营等多团队推进设计落地，输出20+份交互文档，明确组件规范与异常场景处理方案，有效降低跨角色沟通偏差，推动功能落地周期缩短20%
- 搭建并维护双端交互组件库，梳理统一视觉与交互规范，新增11个标准化组件，提升组件复用率，减少重复设计工作量30%

### 上海韩创·UX/UI设计师

2025.04-2025.10·上海

- 负责AI硬件产品Tincard及产品交互双端设计，针对产品“功能入口隐蔽”“多场景适配不足”问题搭建分层级信息架构，优化核心功能操作流程，减少30%操作步骤，用户核心功能定位时长缩短40%。
- 跟进产品核心功能从设计到上线的全流程，输出《功能体验优化报告》推动2轮产品迭代，助力核心用户付费续费率提升12%

## 项目经历

### 梦幻西游·体验设计师

2025.10-2026.02

项目概况：国民级经典国风回合制网游，拥有端手全矩阵布局，依托成熟社交体系、完整经济生态与长线内容迭代，有长周期、用户体量庞大的游戏IP

- 双端交互界面设计转换：负责产品PC/HT双端UI与人机交互全流程设计，聚焦用户高频使用模块，基于键鼠或触控不同硬件设备的操作特性，定制差异化交互方案，优化信息架构与操作路径，确保交互逻辑贴合用户操作直觉，持续提升产品易用性
- 多部门协作文档输出：输出标准化交互设计文档数余份，明确界面状态切换、异常场景处理、组件调用规则等核心规范，有效降低跨团队研发理解偏差，全流程把控设计落地质量
- 承担双端组件库维护：梳理高频复用组件，统一视觉风格与交互规范，新增11个标准化组件，减少重复设计工作量30%，提升团队协作效率。

### 听脑AI·UX/UI设计师

2025.04-2025.10

项目概况：听脑AI是一款集语音实时转写、智能分人纪要、多语言翻译于一体的智能语音办公服务平台。

- 问题定位：通过5WHY沟通方法、桌面调研（阅读过往用户研究报告）、用户研究（用户群体分类&用户链路拆解）、田野调查（可用性测试）确定了用户在APP中的痛点、对专业性的感知点以及认可点
- 核心功能信息层级重构：强化转写、纪要等核心功能的视觉焦点，将转写入口调整至首页顶部核心区域，通过色彩权重、布局优先级引导用户快速定位；
- 人机交互路径简化：针对转写过程、纪要编辑等高频场景，设计轻量化操作反馈（如转写状态实时同步、关键操作弹窗引导），优化用户操作认知成本；
- 软硬件协同交互完善：设计APP与硬件Tincard的状态同步机制，实现即刻转写，转写进度、电池电量、连接状态的实时双向反馈，解决用户“不知道硬件是否正常工作”的焦虑；

### 话袋AI·UX/UI设计师

2025.04-2025.10

项目概况：话袋AI是面向泛用户的轻量化语音笔记与对话式AI助手平台，主打语音秒记、AI整理与对话交互，服务日常灵感、学习、生活等轻场景。

- 设计系统与组件库从0到1搭建：为解决多端迭代中体验不一致、设计、开发重复造轮子、沟通成本高的问题，主导搭建适配话袋AI的设计系统与组件库。基于原子设计体系，拆解基础组件与业务组件，统一视觉规范、交互逻辑与响应式适配规则；制定完整的组件使用规范、状态定义与文档说明，联动开发团队输出可复用组件代码，建立跨团队协作机制，确保设计还原度与体验一致性。
- 用户问题诊断与机会挖掘：基于用户行为数据、流失用户深度访谈与竞品分析，绘制用户旅程地图梳理“首次打开→语音记录→内容整理→二次使用”全链路痛点，定位信息架构混乱、AI功能感知弱、首次使用门槛高三大核心问题，明确体验优化方向。

## 职业技能

核心技能：Figma（界面设计/组件库搭建）、UE/AI/PS（视觉设计/图标设计）、AE/XD（交互动效/原型迭代）、Procreate（手绘能力）

附加技能：Rhino/Blender/C4D(3D建模软件)、Xmind/Excel/Spss（分析工具）、Claude Code/Lovable/Coze/GPT(AI工具)